

## ПОЛОЖЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Вертикальные двойки фрифлай 2-way VFS

1 апреля 2023

1. Классификация соревнований:

- Командные соревнования по вертикальной групповой акробатике freestyle 2 way VFS (вертикальные двойки).

2. Место и дата проведения соревнований:

- соревнования проводятся: Москва, МКАД 47 км владение 7, Центр динамических развлечений Аэродинамика

Дата проведения 1 апреля 2023 г.

3. Организатор соревнований:

Центр динамических развлечений Аэродинамика.

4. Соревнования проводятся в дисциплинах и классах:

- Rookie (до 18 лет) – Полёты только belly-back ( живот и спина).
- INTER – полёты belly-back и head-up;
- A-CLASS - полёты belly-back, head-up и head-down;
- OPEN - полёты belly-back, head-up и head-down;

5. Регистрационный взнос для участников составляет 4 000 рублей.

Оплачивается в день соревнований.

6. В ходе соревнований разрешено выступление участников в нескольких классах по предварительной заявке (регистрации). *Стоимость участия в дополнительно классе составит 2000 рублей.*

**7. Соревнования проводятся в соответствии с действующей редакцией правил FAI**

8. Актуальный пул фигур для каждого класса доступен по ссылке:  
[https://drive.google.com/drive/folders/19dHJf-yrcySbJ3qUVj21T9aV1-nFMFk?usp=share\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/19dHJf-yrcySbJ3qUVj21T9aV1-nFMFk?usp=share_link)

*Для А-класса исключены фигуры:*

*HD-D (аутфейс на голове)*

*HD-6 (кредл)*

9. Перед началом соревновательных туров и жеребьевкой проводится спид-чек (тренировочный заход для определения скорости. Продолжительность захода 90 сек.)

После спид-чека каждая команда должна сообщить оператору свою соревновательную скорость для каждого типа полетов (belly-back и HU-ND).

10. Задание на заход определяется согласно жеребьевке для всех классов, которая проводится перед началом соревнований).

10.1 Продолжительность соревновательного захода - 1 минута.

Продолжительность рабочего времени – 35 секунд.

10.2 Предстартовая позиция и Отделение участников происходит с сетки. Рабочее время начинается после отрыва от сетки обеих ног одного из участников команды.

10.3 Перед стартовым отделением участники должны убедиться в том, что судья показал жестом разрешение для старта (дополнительно будет проговорено на брифинге).

10.4 **Перед отделением участники должны убедиться в том, что на экране выставлена правильная соревновательная скорость. В том случае, если скорость была выставлена неправильно, но команда не проверила показатель перед стартом – повторный перелет не разрешается.**

10.5 Общее количество соревновательных туров (кроме VFS Rookie) – 6, из них:

- 2 горизонтальных тура;

- 4 вертикальных тура.

Для класса VFS Rookie: – 4 соревновательных захода

## 11. Судейство и басты

11.1 Судейство проводится в онлайн-режиме. Подсчет выполненных фигур проводится главным судьей соревнований.

11.2 За каждую правильно выполненную фигуру в рамках рабочего времени начисляется один (1) балл. За каждый правильно выполненный блок в рамках рабочего времени начисляется два (2) балла.

11.3 За каждую неправильно выполненную или неоцениваемую фигуру начисляется (0) баллов. За каждую фигуру, при выполнении которой любой из участников касается сетки, начисляется ноль (0) баллов.

11.4 За каждый неправильно выполненный или неоцениваемый блок начисляется ноль (0) баллов.

11.5 В том случае, если начало или конец блока выполнены неправильно, а остальная часть выполнена правильно, команда получает один (1) балл за правильно выполненную часть.

11.6 За попытку выполнения фигуры (если она не получилась, выполнена с нарушением пропорций или осей, завершилась «выбиванием» спортсменов из необходимого положения) – начисляется ноль (0) баллов.

11.7 При пропуске фигуры зарабатывается штрафной баст. За пропуск фигуры или блока снимается три (3) балла. Пропуском считается одно из следующего:

- Фигура или блок, пропущенные в последовательности, определённой жеребьевкой.

- Видимое отсутствие четкого намерения построить правильную фигуру или блок и при этом представление другой фигуры.

11.8 Между блоками и фигурами требуется полный роспуск. Результатом невыполнения требования полного роспуска будет неправильно выполненная фигура. Если это отдельная фигура, команда получает за нее ноль (0) баллов, если это фигура в составе блока, команда не получает балл за начало блока.

## 12. Программа соревнований ПРЕДВАРИТЕЛЬНО:

15.00— начало регистрации участников 2 WAY VFS

16.30 – бриффинг

17.00— спидчек

17.30 (предварительно) — старт соревнований

21.00 – торжественное награждение